

Практична робота

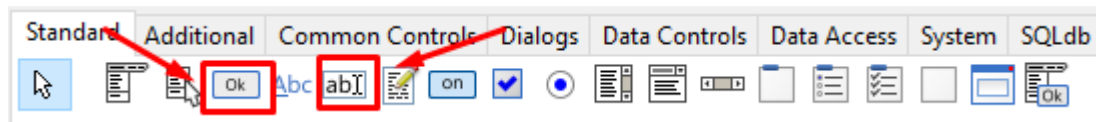
Відкривайте вікно середовища Lazarus.

1. Установіть такі властивості форми:

- Ширина – 400 пікселів
- Висота – 200 пікселів
- Позиція – по центру
- Колір – синій

Width	400
Height	200
Position	poDesktopCent
Color	clMenuHigh

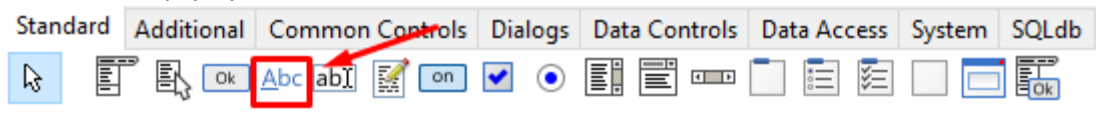
2. Розмістіть на формі кнопку і три поля:



3. У властивостях Text поля Edit1, Edit2 та Edit3 видалити написи

Text

4. Додаємо на форму два написа:

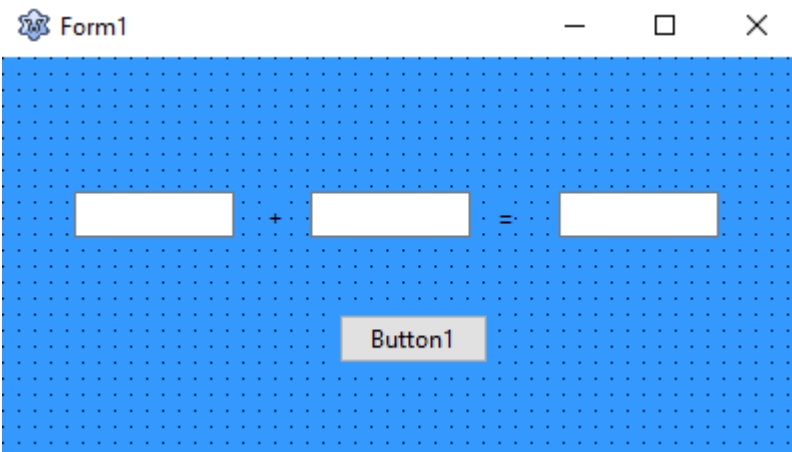


5. Перейменуємо напис Label1 в +

Label2 в =

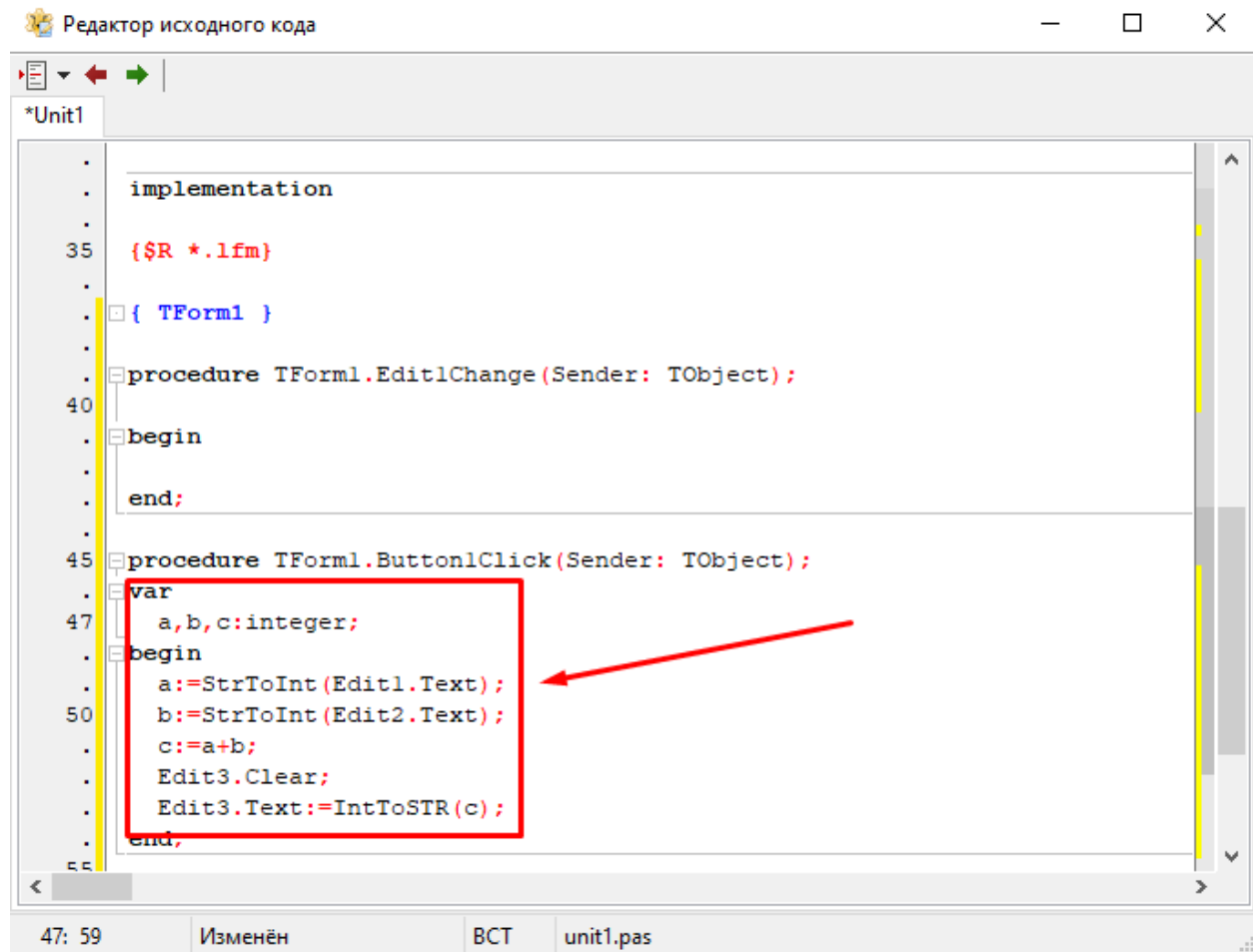
Caption	+
Caption	=

6. Розташовуємо їх таким образом як на малюнку:

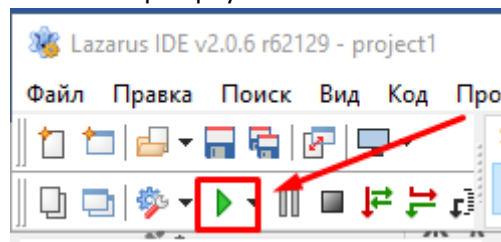


7. Натискаючи два рази на кнопку Button1:

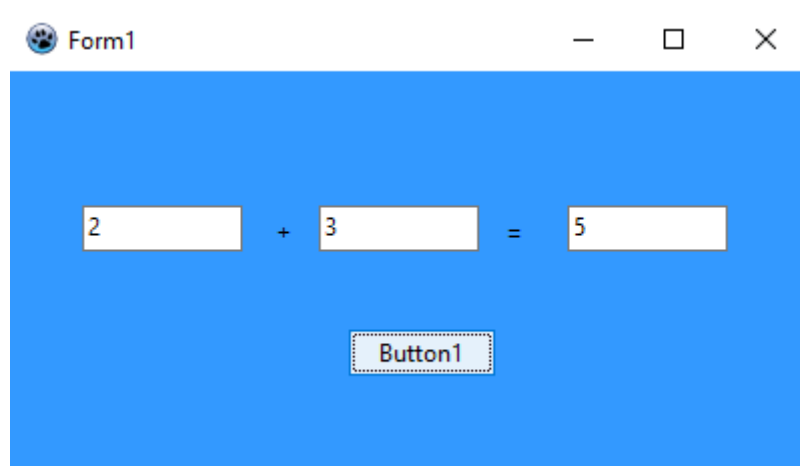
В редакторі коду створюємо змінні, вписуємо код:



8. Робимо перевірку.



9. Вводимо в поля значення для обчислення та натискаємо кнопку для отримання відповіді:



10. Зробіть скрін отриманої програми, як на фото в п.10 та прикріпіть малюнок до відповіді завдання.