

# Практичне завдання 1.

## Ранок-день-вечір-ніч

Відтворимо всім відомий цикл зміни часів доби.  
Отже, запрограмуємо зміну: ранок-день-вечір-ніч.

Персонаж при натисканні клавіші буде питати в користувача котра година, а як ми знаємо, в добі всього 24 години, отже ми повинні ввести цифру від 0 до 25.

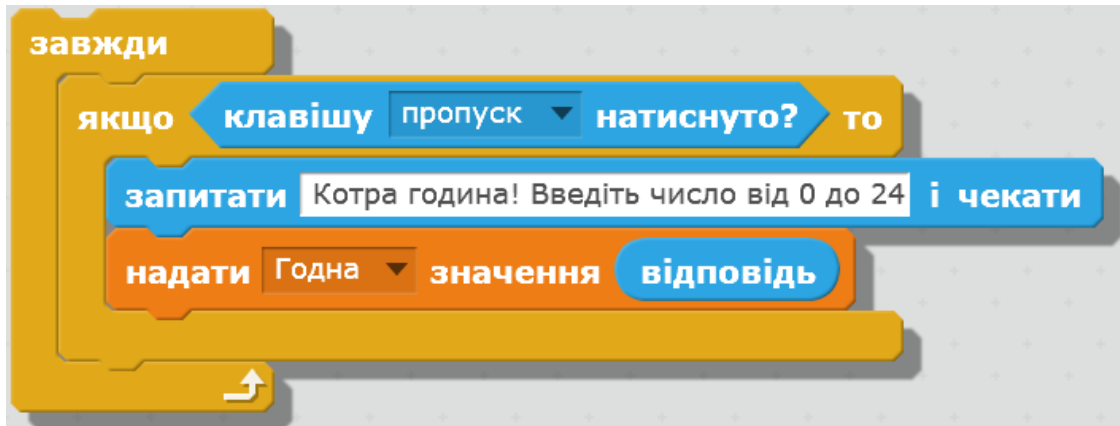
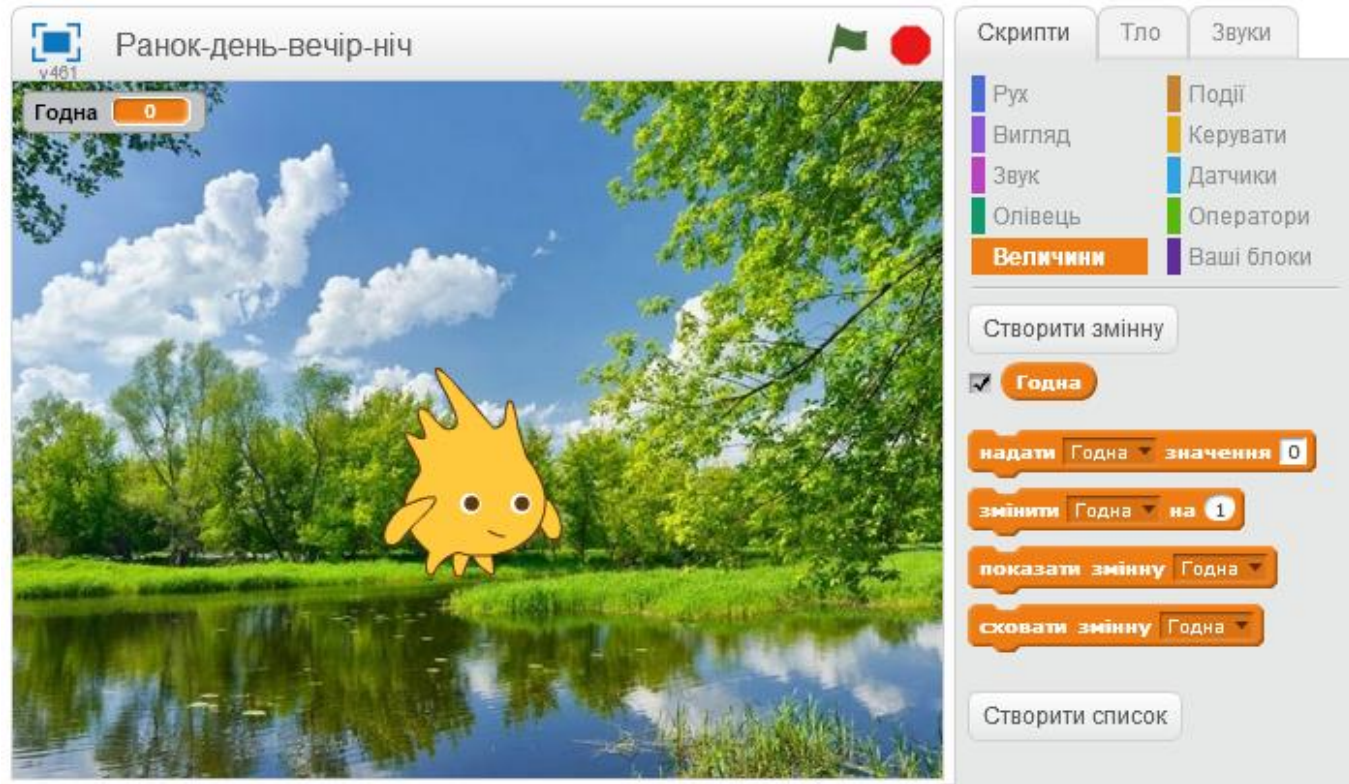
Чому до 25? Спробуйте подумати і відповісти на це питання.



# Ранок-день-вечір-ніч

Створюємо спрайт, що буде запитувати час.

Далі буде схема, схожа на ту, що ви створили в другому блоці "умови та логіка" з водою.



Створюємо змінну з назвою "година" і надаємо їй значення відповіді.

# Ранок-день-вечір-ніч

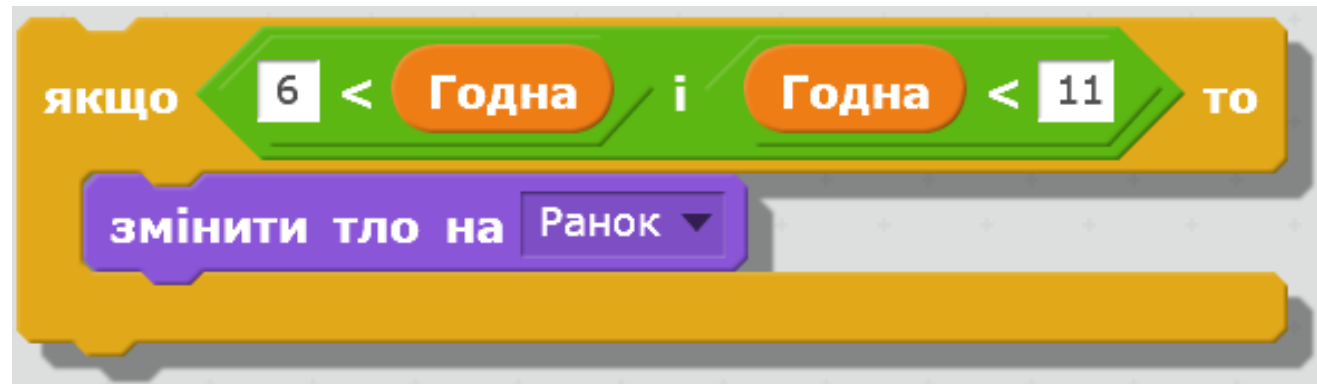
Тепер нам знадобляться чотири блоки "якщо" і оператори:



Тепер підставимо і дублюємо. Для ночі нам знадобиться ще один оператор "або". Навіщо? Зараз дізнаєтесь.

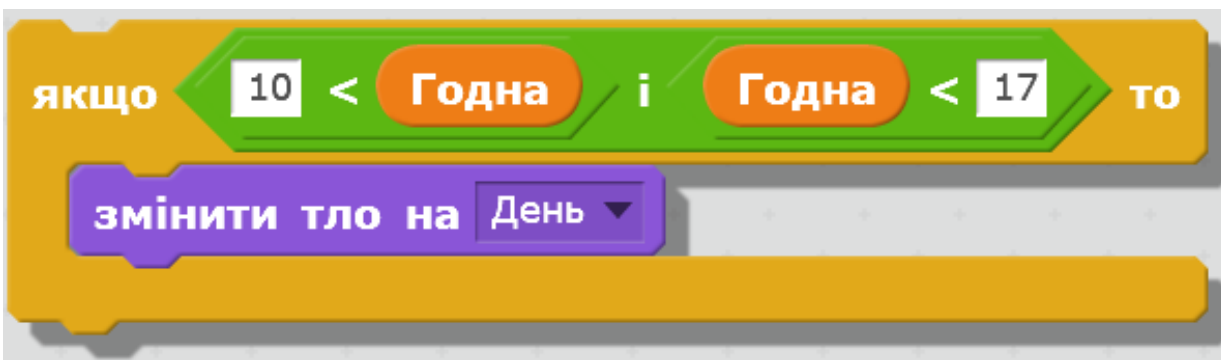
Отже, **ранок**.

Нехай ранок в нас починається з 6 години і закінчується об 11.

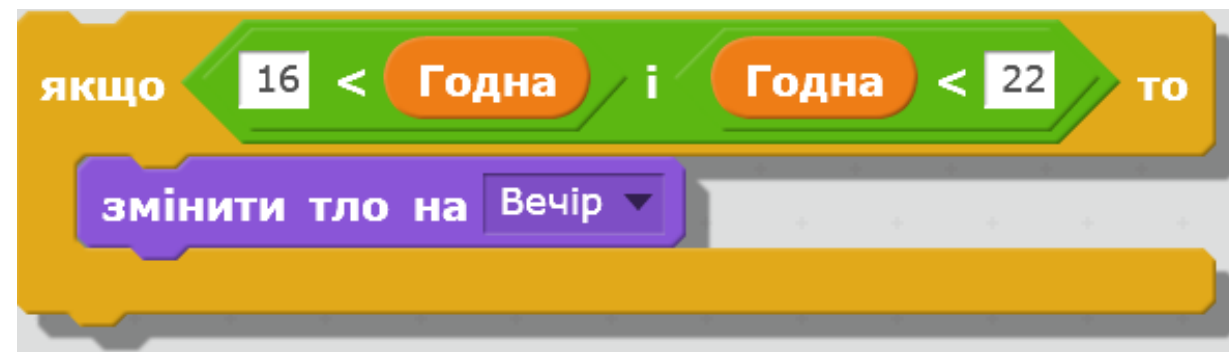


# Ранок-день-вечір-ніч

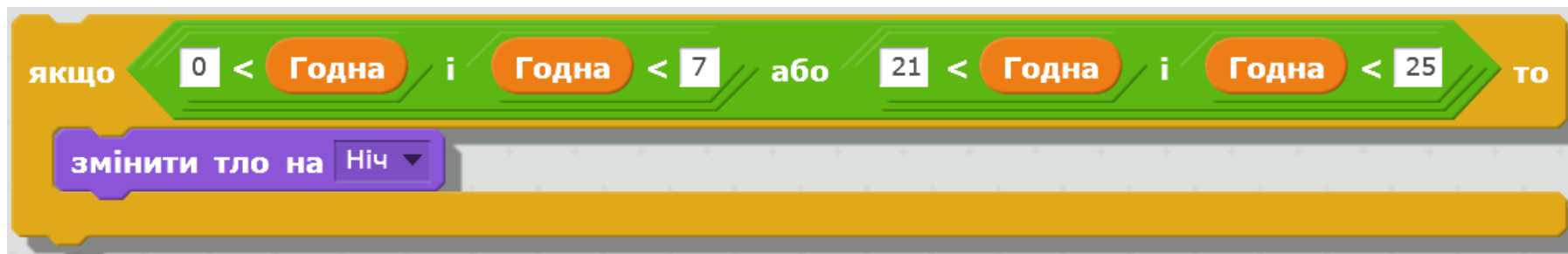
**День з 11 і до 17**



**Вечір - з 17 і до 22**

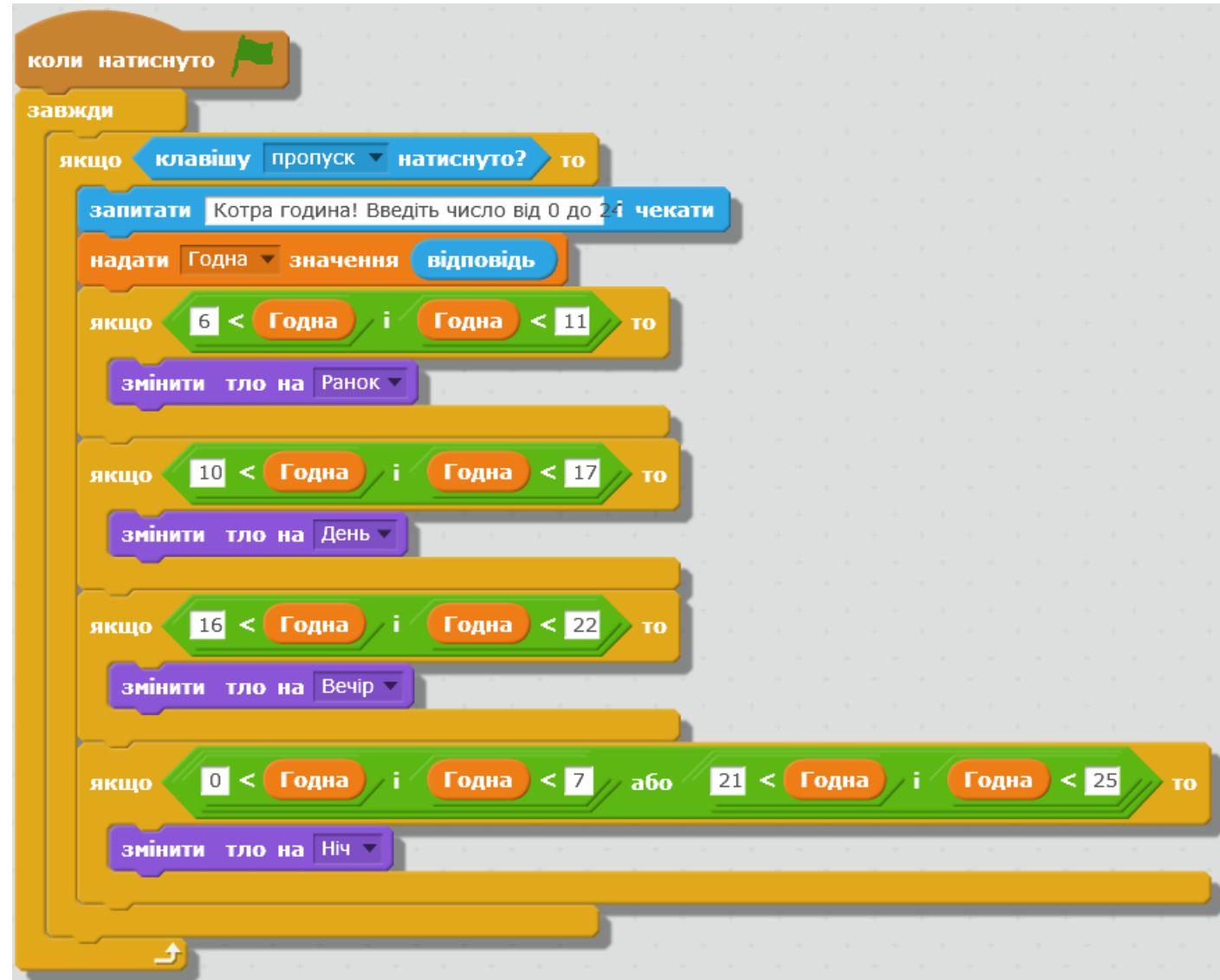


Тепер **ніч**: ніч в нас буде займати два проміжки від 0 і до 6 години і від 22 й до 24.



Запустимо!  
Вийшло? Якщо ні —  
спробуйте знайти  
помилку в коді.

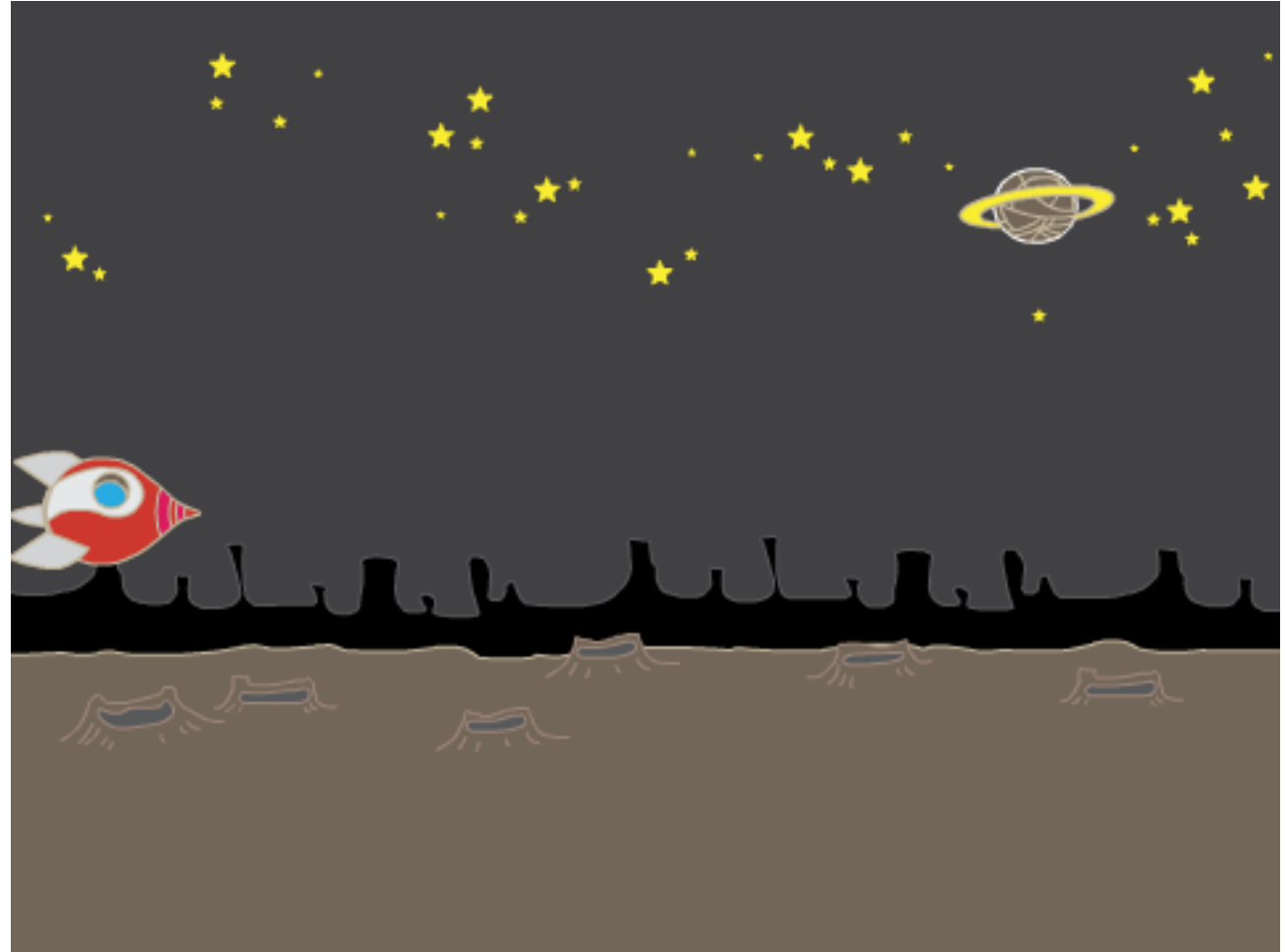
А самостійно ви  
можете дуже просто  
закодити “пори  
року”, додавши фото  
або власні малюнки.



# Самостійне завдання. "Космічна подорож"

## Зміст гри

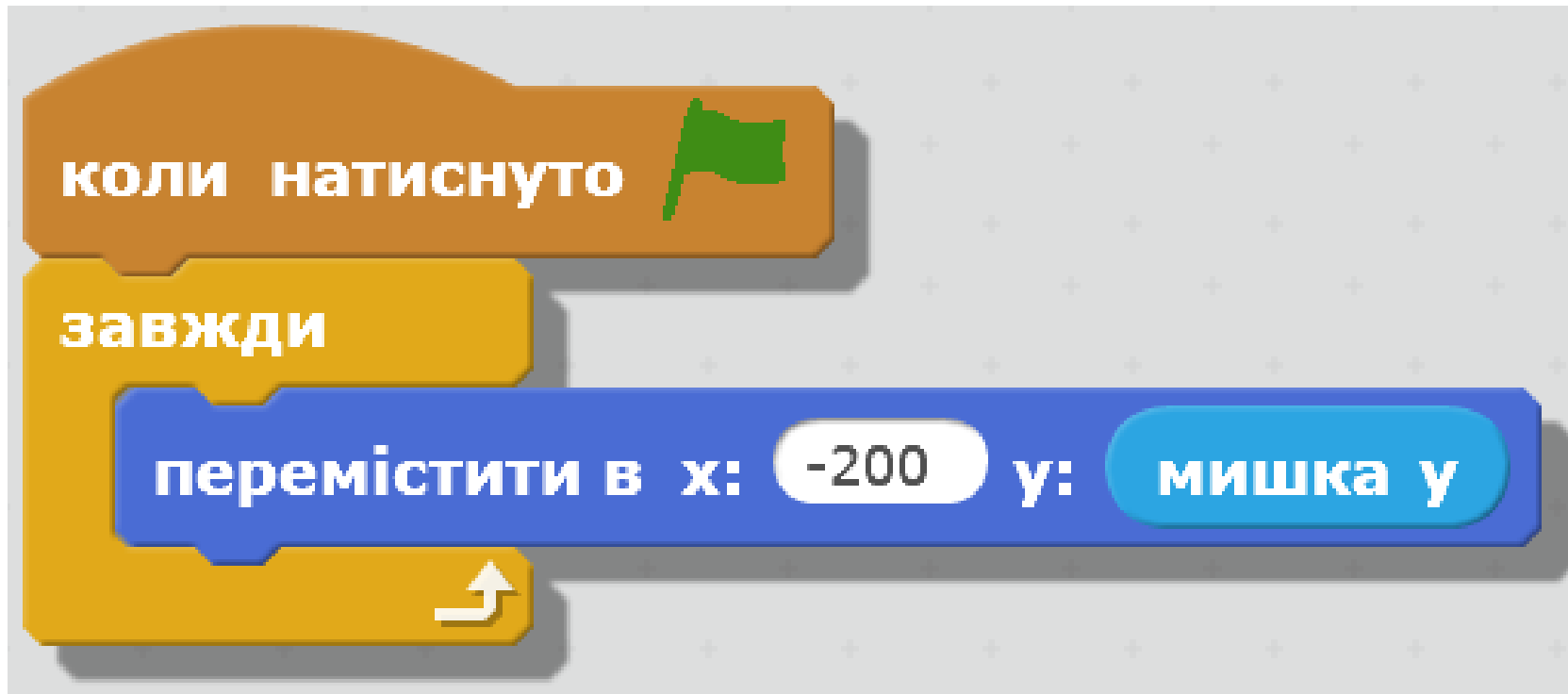
- Ракета рухається крізь космічний простір
- Потрібно оминати перешкоди, намагаючись дістатись якомога довше



# Проект "Космічна подорож"

## Рух ракети

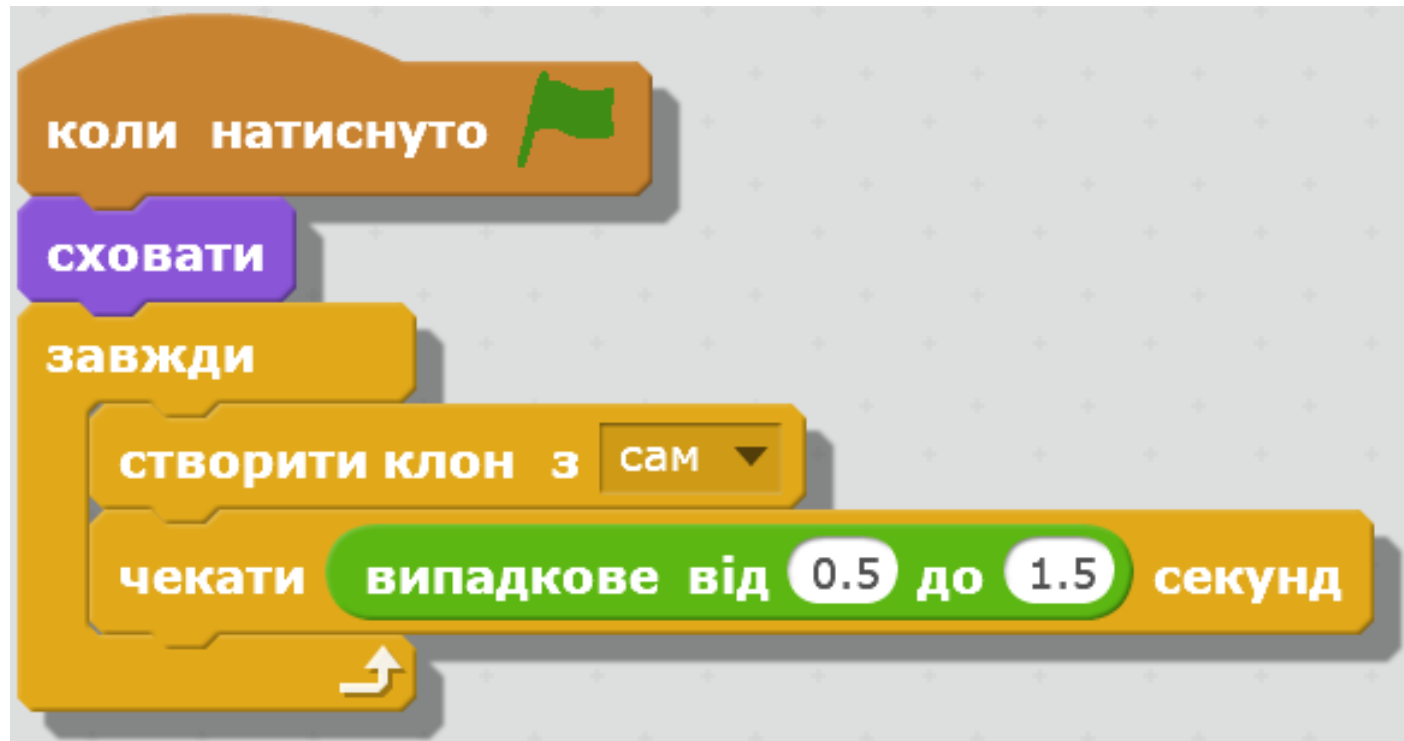
- Ракета завжди знаходиться по лівому краю сцени, а по висоті рухається за вказівником миші



# Проект "Космічна подорож"

## Рух перешкод

- Постійно створюються клони (із затримкою у випадкову кількість секунд)

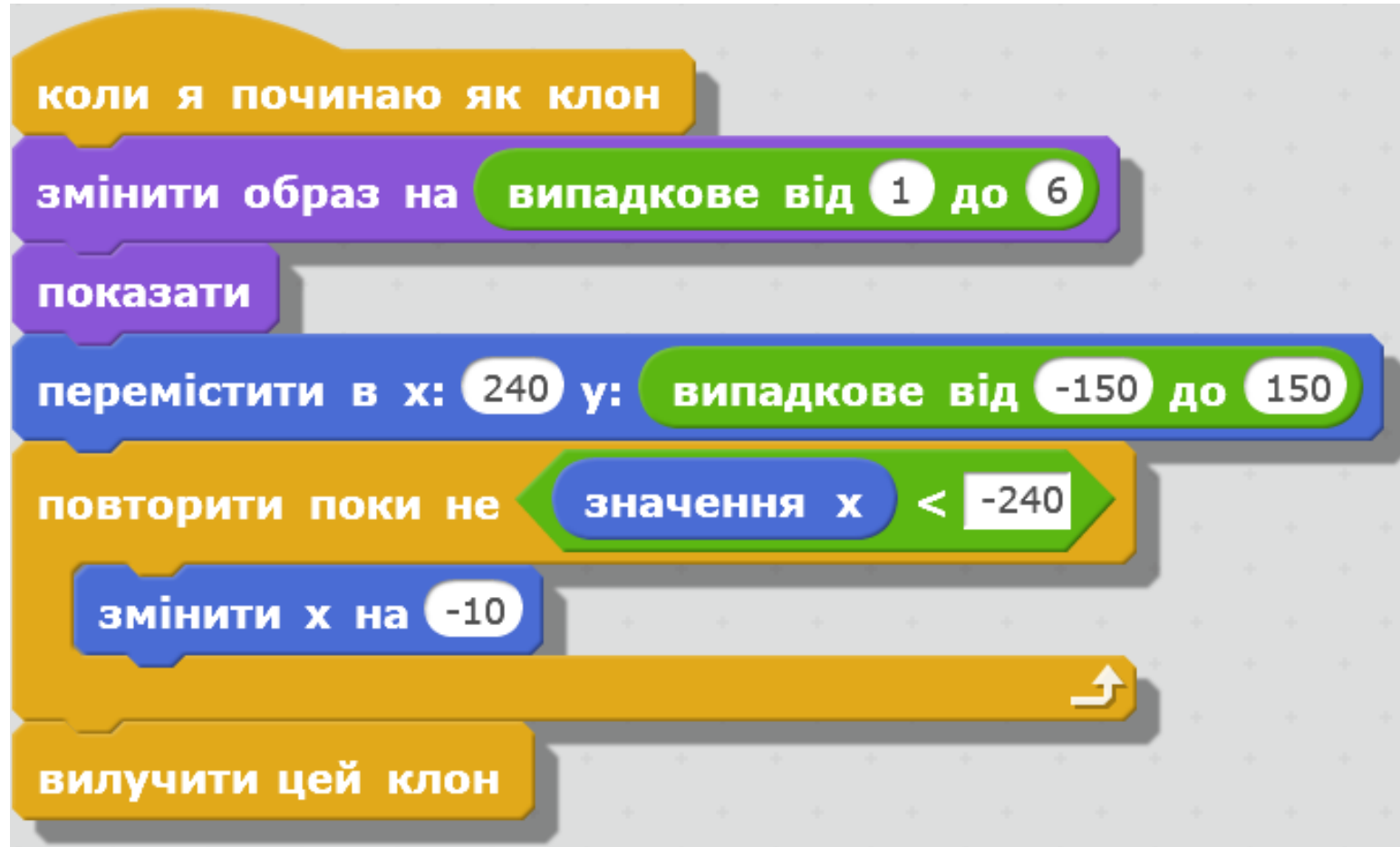




# Проект "Космічна подорож"

## Рух перешкод

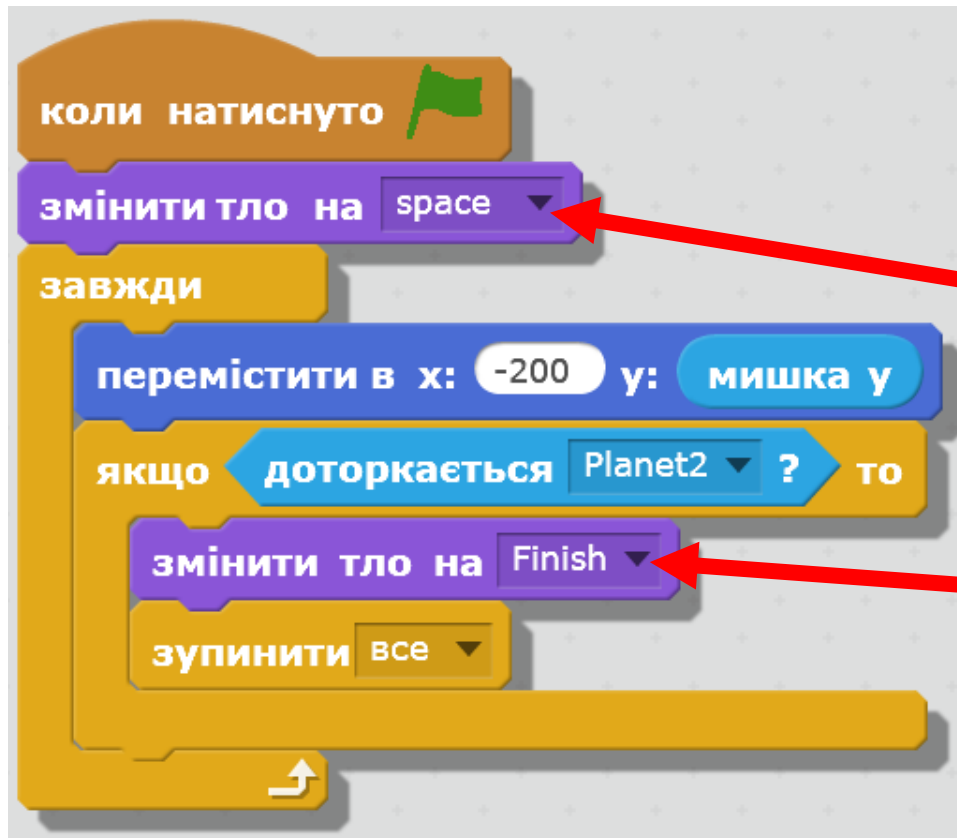
- Клон обирає випадковий образ, переміщується на правий край сцени і рухається до її лівого краю, після чого вилучається



# Проект "Космічна подорож"

## Кінець гри

- Зіткнення ракети з перешкодою



**Finish**

# Проект "Космічна подорож"

## Додаємо змінні

- Можна збирати бали, наприклад підбираючи інопланетян
- При наборі певної кількості балів може змінюватись тло

